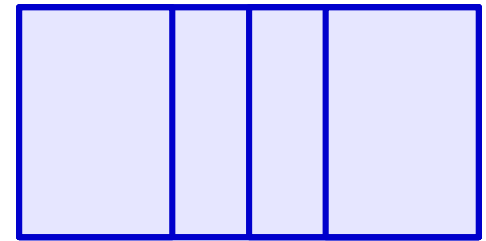


Technik Prüfung



Riding Skills

Die Linien des Volleyball-Feldes teilen das Prüfungsfeld in 4 Teile (siehe Abbildung).

In diesem Feld werden alle Übungen auf die unten eingezeichnete Weise geprüft. Jede Übung beginnt, wenn nicht anders vorgegeben, im Normal fahren. Der Übergang in den ersten angebenen Trick erfolgt unmittelbar vor Überqueren der Startlinie (= Grundlinie des Volleyballfeldes). Die Linien der Tabelle stellen die Linien des Feldes dar, die Übergänge sollen auf die angegebene Weise auf der entsprechenden Linie erfolgen. Die Übergänge sind direkt vom angegebenen Trick zum nachfolgenden Trick zu zeigen. Wird ein Übergang deutlich vor oder nach der Linie ausgeführt, wird dieser Versuch nicht gewertet. Jede Übung wird 6 x gezeigt. Bei manchen Übungen ist eine Übergangsphase (Ü) eingeplant. In diesem Fall muss der Fahrer seinen Übergang bei Verlassen des angegebenen Feldes ausgeführt haben, muss sich dabei aber nicht an eine bestimmte Linie halten. Eine Übung gilt als erfolgreich gezeigt, wenn kontrolliert die Ziellinie überquert wurde.

Wenn nicht anders angegeben sind alle Übungen alleine auszuführen. Partnerübungen sind durch ein **[P]** gekennzeichnet. Die Partner dürfen bei allen Tricks, bei denen gezogen wird, nur mit einer Hand im rückwärts Fahren ziehen. Beim Schieben darf der Partner mit beiden Händen halten. Bei allen restlichen Tricks darf der Partner nur neben dem Fahrer fahren und diesen nur mit einer Hand halten. Wenn nicht anders angegeben, fährt der Partner dabei in der gleichen Fahrtrichtung wie der Fahrer.

Vorwärtsfahren wurde im Folgenden abgekürzt durch fwd, rückwärts durch bwd, Einbein durch 1 ft.

Stationary Skills

Alle Übungen sollen auf einer Stelle in einem Feld von 150x150 cm ausgeführt werden.

Die Übung gilt als erfolgreich ausgeführt, wenn danach mindestens 5x kontrolliert weiter gehüpft wird oder 3 Radumdrehungen gefahren werden.

Die Übungen sollten zügig durchgeführt werden. Der Prüfer hat das Recht, den Trick als nicht geschafft zu markieren, wenn er nicht in kurzer Zeit gezeigt wird.

Fahrerauswahl

Das größte Auswahlkriterium, um einen Platz im Team B zu bekommen, sind die Basic-Tricks. Diese müssen mindestens 4 Mal aus 6 Versuchen geschafft werden. Hierbei können bis zu zwei Basic-Tricks aus der Wertung gestrichen werden, also weniger als vier von sechs mal bzw. garnicht klappen. Um eine Stammfahrerposition in der Kür zu bekommen, müssen neben den Basic-Tricks die Advanced-Tricks sicher beherrscht werden. Die Expert-Tricks sind zusätzlich ausschlaggebend, wenn eine schwerere Position in der Kür vergeben wird. Grundsätzlich sind die Qualifikation fürs Team und Vergabe der Positionen in der Kür alleinig der Entscheidung der Trainer vorbehalten. Sie können von den Prüfungsergebnissen abweichen und Einzelentscheidungen treffen.

Riding Skills

Basic Tricks

1	Seat in back	2 Seat on side Spins nach rechts	Ü: Riding fwd	Riding fwd
2	Seat in back	2 Seat on Side Spins nach links	Ü: Riding fwd	Riding fwd
3	Seat in front bwd	Seat in front bwd	Seat in front bwd	Richtungswechsel ins seat in front fwd, min 3 Meter Riding fwd
4	Seat in front	Seat in front	Dragseat in front	Dragseat in front
5	Seat in back	Seat in back	Dragseat in back	Dragseat in back
6	Riding fwd	Wheelwalk	Wheelwalk	Riding fwd
7	[P] Riding fwd	Standup (Aufstehen ohne Hand am Sattel)	Standup	Riding fwd (Übergang ohne Hand am Sattel)
8	[P] Riding fwd	Gliding gezogen	Gliding gezogen	Riding fwd
9	One foot extended rechter Fuß weggestreckt	One foot extended rechter Fuß weggestreckt	One foot extended rechter Fuß weggestreckt	Riding fwd
10	One foot extended linker Fuß weggesteckt	One foot extended linker Fuß weggestreckt	One foot extended linker Fuß weggestreckt	Riding fwd
11	Seat in front	Seat in front freehanded	Seat in front freehanded	Riding fwd

Advanced Tricks

12	Seat in back	Dragseat in back	Dragseat in back	Ü: Aufkicken + Ü: Riding
13	Seat in front	Dragseat in front	Dragseat in front	Ü: Aufheben + Ü: Riding
14	[P] Riding bwd	Standkoosh (Übergang ohne Hand am Sattel)	Riding bwd (Übergang ohne Hand am Sattel)	Riding bwd
15	[P] Riding bwd	Wheelwalk bwd	Wheelwalk bwd	Riding bwd

16	[P] Riding bwd	Kooshkoosh	Kooshkoosh	Riding bwd
17	[P] Ü: Aufstehen ins Standglide	Standglide gezogen	Standglide gezogen	Ü: Riding fwd
18	Ü: Crossover direkt aus dem Fahren	Crossover	Crossover	Ü: Riding (aus wheelwalk oder fliegend)
19	Riding bwd	1ft bwd	1ft bwd	Riding bwd

Expert Tricks

20	Seat in front bwd	Drag seat in front bwd	Drag seat in front bwd	Ü: Aufheben/kicken ins seat in front bwd
21	[P] Seat in back	Dragseat in back	180° Drehung über linke Schulter, Dragseat in back bwd	Dragseat in back bwd
22	[P] Ü: Standglide	Standglide Arabesque (Bein min 90° zum anderen Bein, Knie und Fuß gestreckt)	Standglide Arabesque (Bein min 90° zum anderen Bein, Knie und Fuß gestreckt)	Ü: Riding
23	[P] Ü: Standglide	180° Drehung über linke Schulter, Standcoast bwd geschoben	Standcoast bwd geschoben	Ü: Riding
24	[P] Ü: Standcoast bwd	Standcoast one foot extended bwd geschoben	Standcoast one foot extended bwd geschoben	Ü: Riding
25	Riding fwd	Standwalk	Standwalk	Riding fwd
26	Einbein	Handwalk	Ü: Riding fwd	Riding fwd
27	[P] Ü: Crossover	180° Drehung über die linke Schulter	Crossover bwd	Ü: Riding bwd, ggf. über Wheelwalk/koosh-koosh

Stationary Skills

Basic Tricks			
	davor	Trick	danach
28	Riding	Spin nach rechts 3 Umdrehungen	Riding
29	Riding	Spin nach links 3 Umdrehungen	Riding
30	Seat in front hopping	90° Unispin to Hop on wheel	Hop on wheel
31	Seat in front hopping	Legaround	Seat in front hopping
32	Seat in front hopping	Bounceseat	Seat in front hopping
Advanced Tricks			
33	Hop on wheel	90° Unispin down	Seat in front hopping
34	Seat in front hopping	180° Unispin	Seat in front hopping
35	Seat in front hopping	Legaround mit dem falschen Fuß (= Fuß auf der vorderen Kurbel bleibt stehen, hinterer schwingt)	Seat in front hopping
36	Seat on side pendeln	Crank idling	Normal pendeln
Expert Tricks			
37	Seat in front hopping	270° Unispin	Hopping on wheel
38	Hopping on wheel	180° Unispin on wheel	Hopping on wheel
39	Ins crossed hopping steigen	Crossed hopping entfüßeln	Seat in front hopping